



START

Vítejte na Michané!

Váš tajný kód je:

Členové vašeho týmu jsou:

Zatím vás nebudeme zatěžovat žádnými bonusy, ani šiframi, zatím jen relaxujte. Znáte se navzájem? Jen od vidění, nebo jste si už léta říkali, že je zvláštní, že jste spolu nikdy nic nešli? Vaším prvním úkolem je vymyslet si **název týmu**. Ten může být libovolně dlouhý, musí však začínat na vám přidělené písmeno (písmeno, na které začíná váš tajný kód týmu). Tento název nám můžete sdělit až v cíli, nebo jej kdykoliv poslat do systému smskou ve tvaru “kod_tymu HI MY NAME IS vase_jmeno”.

Pokud už máte jméno, nebo si jej chcete rozmyslet ještě během hry, můžete začít promýšlet strategii pro startovní aktivitu.

Startovní aktivita:

Znáte to - každý šifrovací tým potřebuje někoho, kdo umí s mapou, kdo má všechny pomůcky, kdo je správný zálesák atd.

4 nejdůležitější vlastnosti na šifrovačce podle nás jsou: zkušenosti, silná vůle, znalosti a pozornost. Zjistěte, kdo z vás je ztělesněním které z těchto vlastností, neboť během startovní aktivity budete každý hrát sám za sebe...nebo aspoň ze začátku.

Zkouška zkušeností: Ideálním adeptem bude ostřílený mazák, který na klasické šifrovací principy již dávno nepoužívá pomůcky a je schopen luštit rychle a efektivně.

Zkouška vůle: Úkol pro tahouny týmu, kteří luští i když zbytek týmu spí a i na 8hodinovém záseku přichází s novými a novými nápady.

Zkouška pozornosti: Testování schopnosti oddělit užitečné informace od balastu a zapamatovat si je pro pozdější použití. POZOR! Část této aktivity se odehrává na rozhledně, není tedy vhodná pro osoby, které se bojí výšek.

Zkouška znalostí: Stalo se vám někdy, že jste něco nevěděli a ani Google vám nepomohl? Ne? Tak toto je úkol pro vás! Mobilní telefony s internetem s sebou!

Každý úkol bude trvat 30 minut a za jeho zdárné splnění získáte 1 část první šifry. **OBÁLKY ZA SPLNĚNÍ ÚKOLU OTEVÍREJTE AŽ PO SIGNÁLU!** Po tomto signálu budou navíc v 15minutových intervalech vydávány části šifry, které tým nemá, případně nápovědy, pokud tým má již všechny 4 části (vždy jen 1 věc každých 15 minut). Na tyto nápovědy se nevztahuje tabulka uvedená v posledních informacích, neboli pro získání každé nápovědy stačí čekat opravdu jen 15 minut a není potřeba mít vyluštěné žádné bonusy.

Každý úkol je možné kdykoliv vzdát a jít pomoci spoluhráči na jiném úkolu, s výjimkou Zkoušky pozornosti, do které se nemůže z kapacitních důvodů další hráč připojit.