

Forma šifry je odkaz na píseň Karla Šípa a Jaroslava Uhlíře, známou především [v podání Jiřiny Bohdalové a Karla Šípa](#). V šifře je však “gol” s krátkým “o” a z textu se můžeme také dozvědět, že se mluví o hře a ne o šifře. I pravidla této hry jsou v textu napovězena, neměl by tedy být problém poznat, že “gol” v této šifře znamená [Conway's Game of Life](#). A jak velí instrukce, musíme se vrátit 2 kroky zpátky a pak by nám měla vyjít písmenka v gridu 5x3. Náповědní heslo se tedy skrývá v sekvenci oček na konci textu, kterou můžeme (díky neproporcionálnímu písmu) vnímat jako grid na GoL, ve kterém jsou velká O živé buňky a malá o mrtvé buňky.

Vracet se v GoL zpátky je samozřejmě náročné, je tedy asi jednodušší si na čtverečkový papír nakreslit všech 26 písmenek, u každého udělat 2 kroky dopředu a pak toto namapovat na zadání. Každopádně dostáváme tajenku KOD JE SAPITO.

Grid na začátku (tajenka):

```
oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo
oo0o0oooooooo0oooooooo00oooooooo000oooooooo00oooooooo00oooooooo00oooo000oooooooo0ooo
oo0o0oooo0o0oooo0o0oooooooo0oooo0oooooooo0oooooooo0o0oooo0o0oooo0oooooooo0oooo0o0o
oo00oooooooo0o0oooo0o0oooooooo0oooo00oooooooo0oooooooo000oooo00oooooooo0oooooooo0oooo0o0o
oo0o0oooo0o0oooo0o0oooo0o0oooo0oooooooooooo0oooo0o0oooo0oooooooo0oooooooo0oooo0o0o
oo0o0oooo0o0oooo00oooooooo0oooo000oooo00oooooooo0o0oooo0oooooooo000oooo0oooooooo0ooo
oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo
```

Grid po jednom kroku (mezistupeň):

```
oooooooooooooooooooooooooooo0oooooooo0oooooooooooooooooooooooooooooooooooo0oooooooooooo
oooooooooooo0oooo00oooooooo00oooo00oooooooo0oooooooo0oooooooo00oooo000oooo000oooo0ooo
o00o0oooo0o0oooo0o0oooooooo0o0o0oooo0o0oooo0o0oooo0o0oooo0o0oooooooooooooooooooo0o0o
o00o0oooo0o0oooo0o0oooooooo0o0o00oooooooo0oooo0o0oooo0o0oooo000oooo00oooo000oooo0o0o
o00o0oooo0o0oooo0o0oooooooo0oooo0o0oooo0o0oooo0o0oooo0o0oooo0oooooooooooooooooooo000oooo0o0o
oooooooooooo0oooo00oooooooo0oooo00oooooooo0oooooooooooooooooooooooooooo000oooooooooooo0ooo
oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo0oooooooooooooooooooooooooooo0oooooooooooooooooooo
```

Grid po dvou krocích (zadání):

```
oooooooooooooooooooooooooooo00oooo00oooooooooooooooooooooooooooooooooooo000oooo000oooooooo
oooooooooooo0oooo000oooooooo0o0ooo000oooooooo0oooooooo0oooooooo00oooo000oooo000oooo0ooo
o00oooooooo0o00oooooooo00oooooooooooo0o0oooo0o0oooo0o0oooo0o0oooo0o0oooooooooooooooooooo0o0o0o
0ooo00ooo00o0o0oooo00oooo0ooo00oooo0o0oooooooooooo0o0oooooooo0oooo0o0ooo0o0o0o
o00oooooooo0o00oooooooo00oooo000oooo0o0oooo0o0oooo0o0oooo0o0oooo0oooooooooooooooooooo0o0ooo0o0o
oooooooooooo0oooo000oooooooooooooooooooo000oooo0oooooooooooooooooooooooooooo000oooo0oooooooo0ooo
oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo0oooooooooooooooooooooooooooo000oooooooooooooooooooo
```