



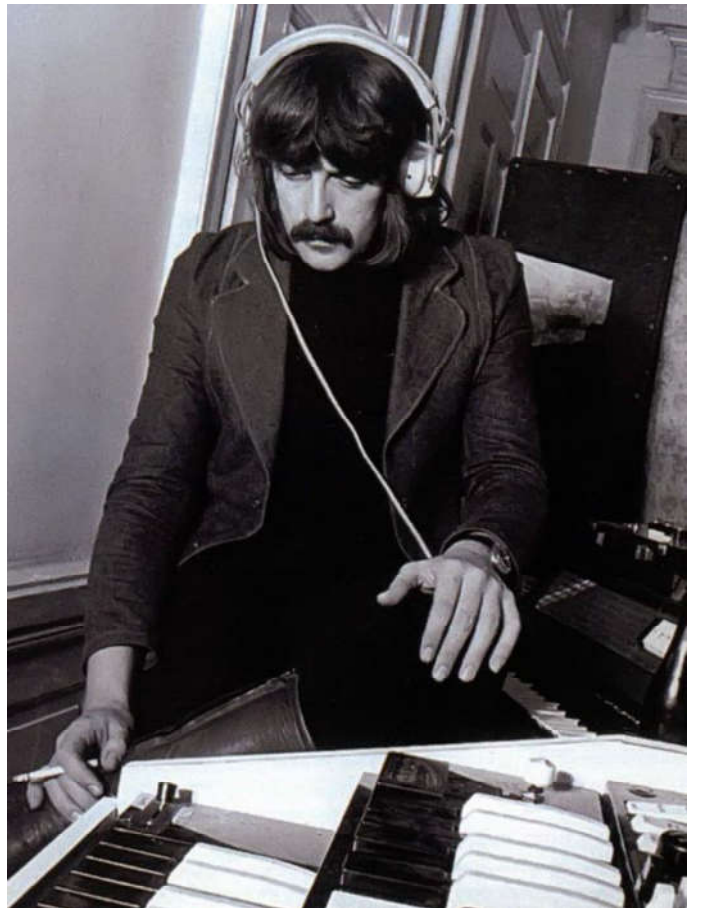
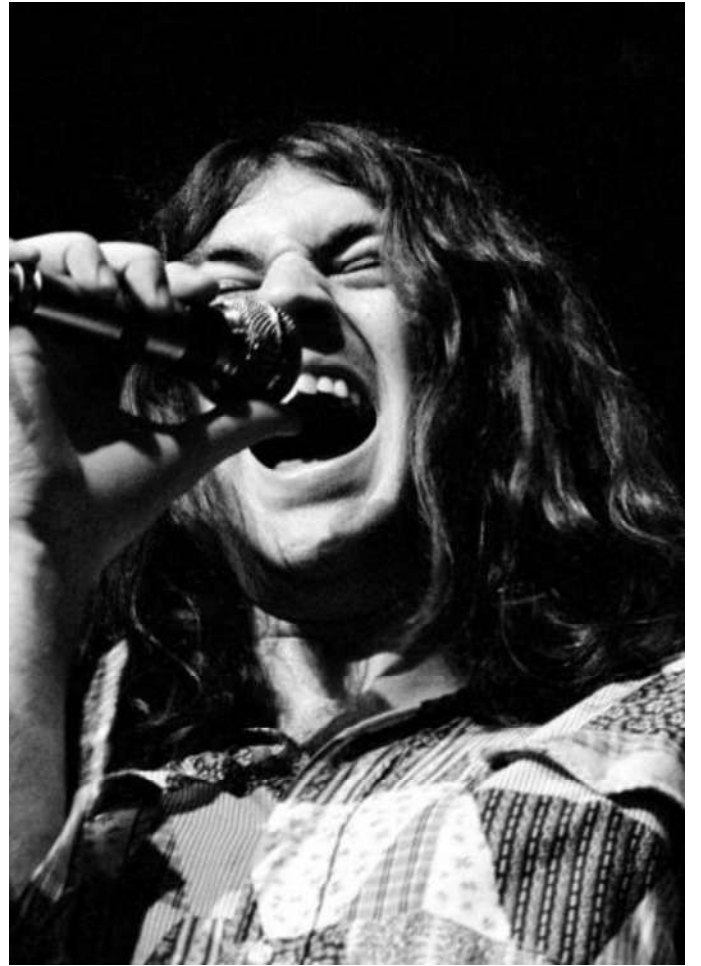
START

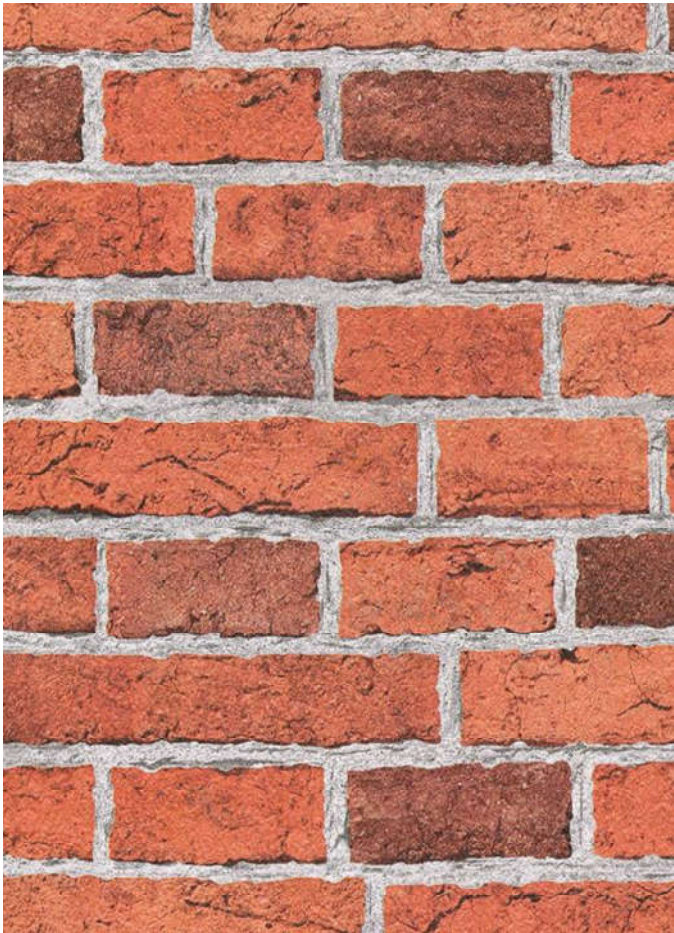
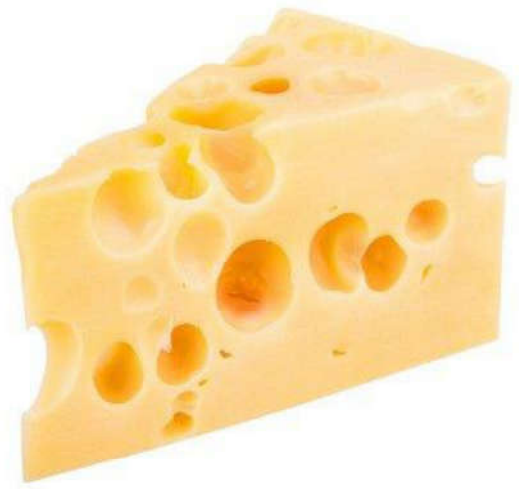
Organizátoři si pro vás na úvod připravili několik řad obrázků. Vaším úkolem je poznat, co jedna z nich symbolizuje, přijít za orgem a říct mu autora této věci (tipů máte neomezeně, ale maximálně jeden za 5 minut). Na každém ze 4 míst zvýrazněných na přiložené mapce bude org vyvěšovat jednu z připravených řad (nový prvek jednou za 4 minuty, počínaje 9:04).

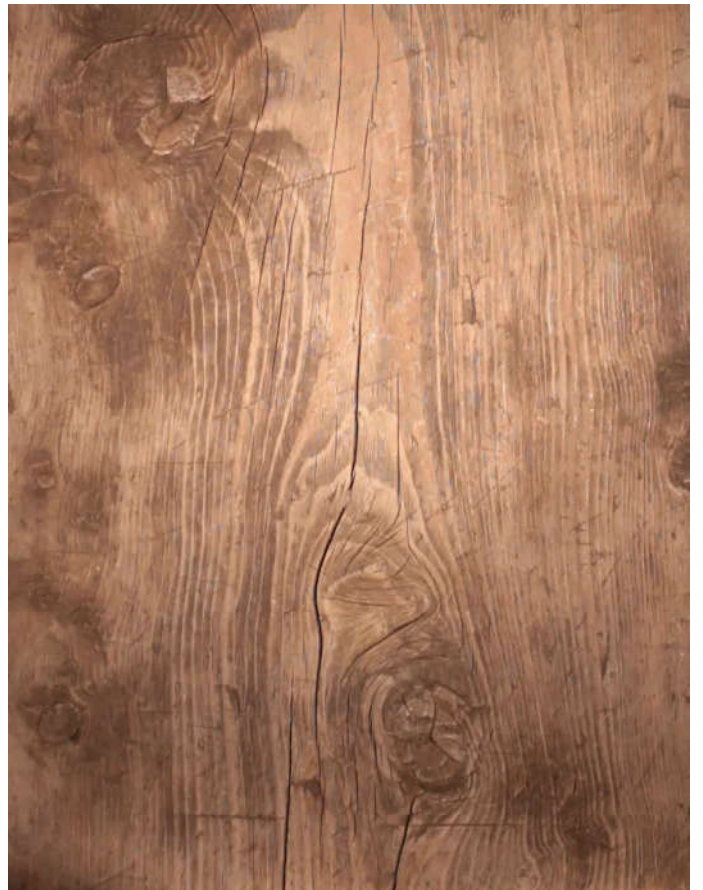
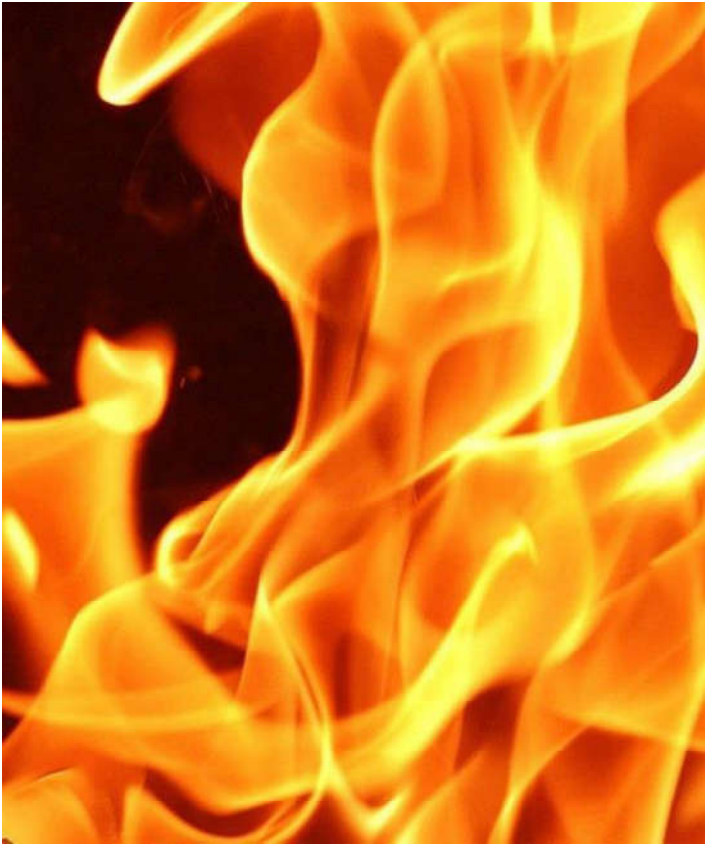


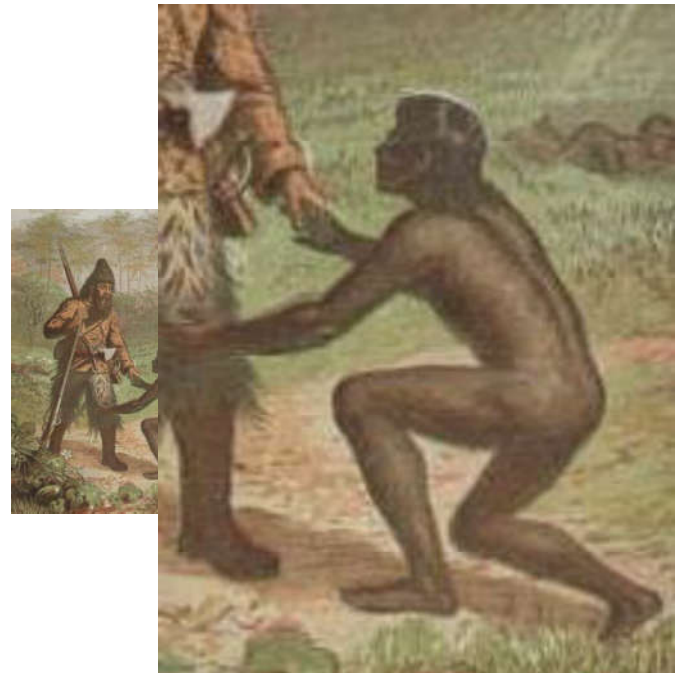
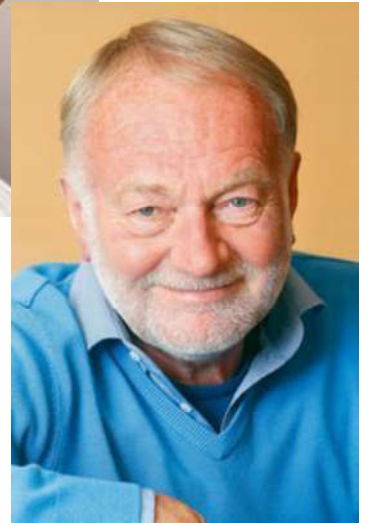
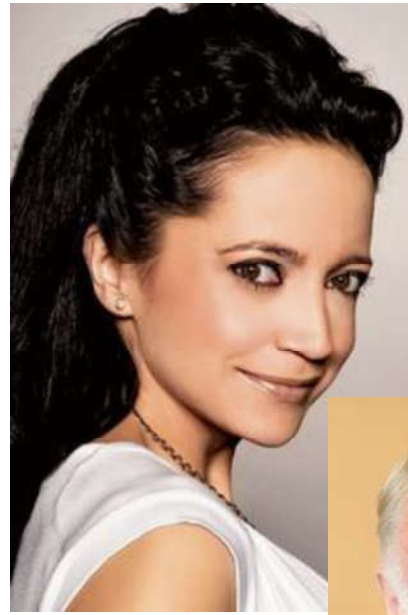
V rámci týmu se dohodněte, kdo bude chodit na které místo - toto rozdělení nesmíte během startovní aktivity měnit, každý z vás se může chodit dívat pouze na svoji řadu a ostatním členům týmu jen popisovat, co tam viděl, případně ukazovat náčrty, ale rozhodně ne obrázky fotit. Při startovní aktivitě (stejně jako v průběhu celé hry) můžete googlit.

Pokud jste v týmu 3, k jedné řadě bude moci chodit kdokoliv z vašeho týmu (klidně i více členů zároveň).

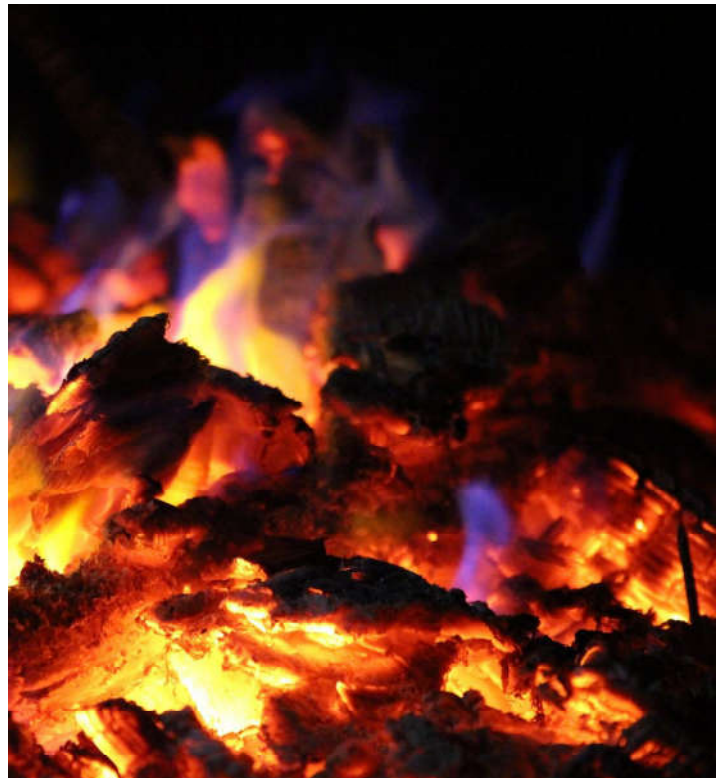


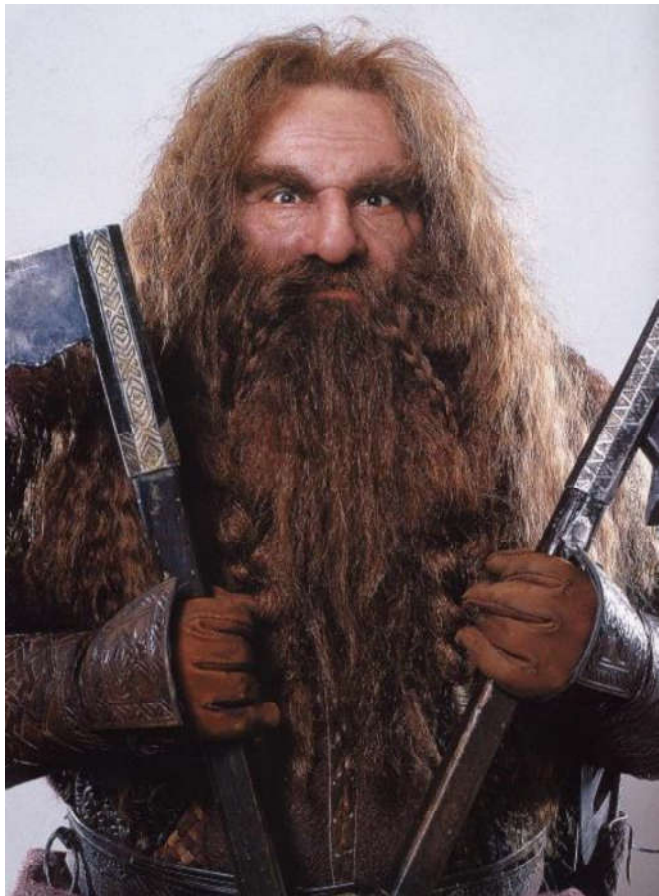






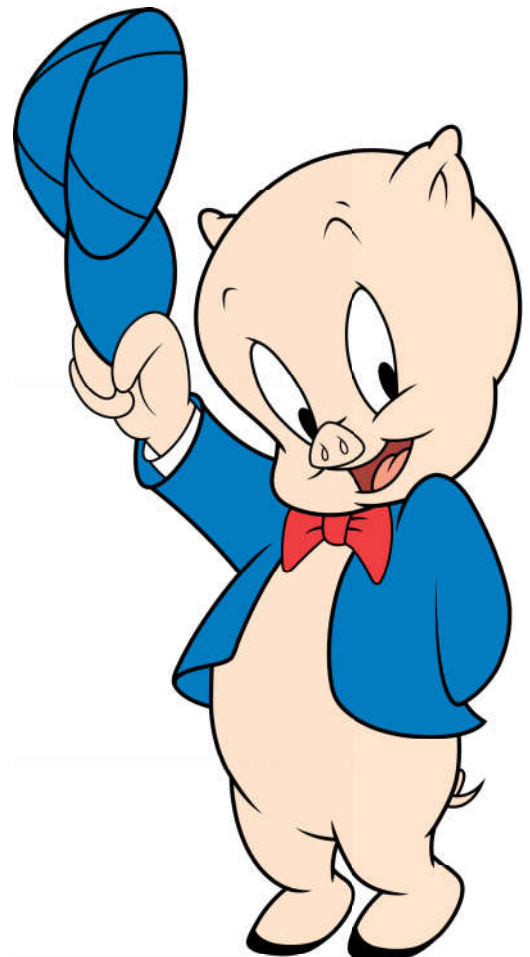


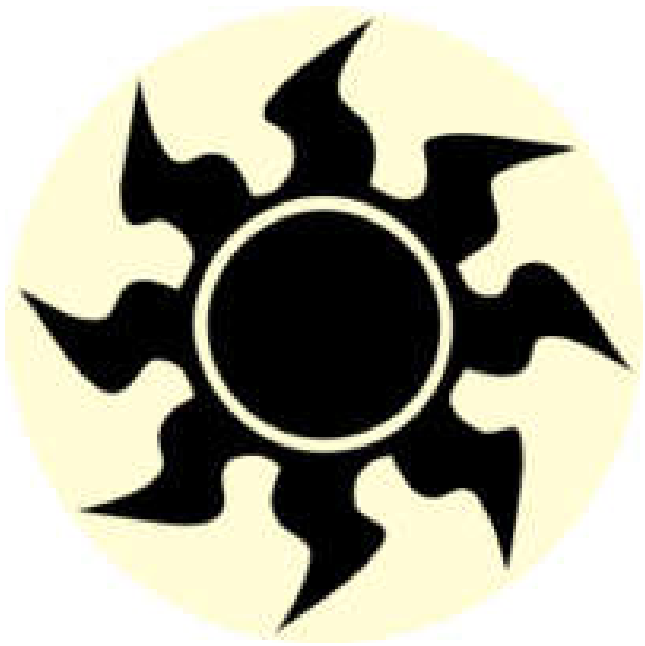




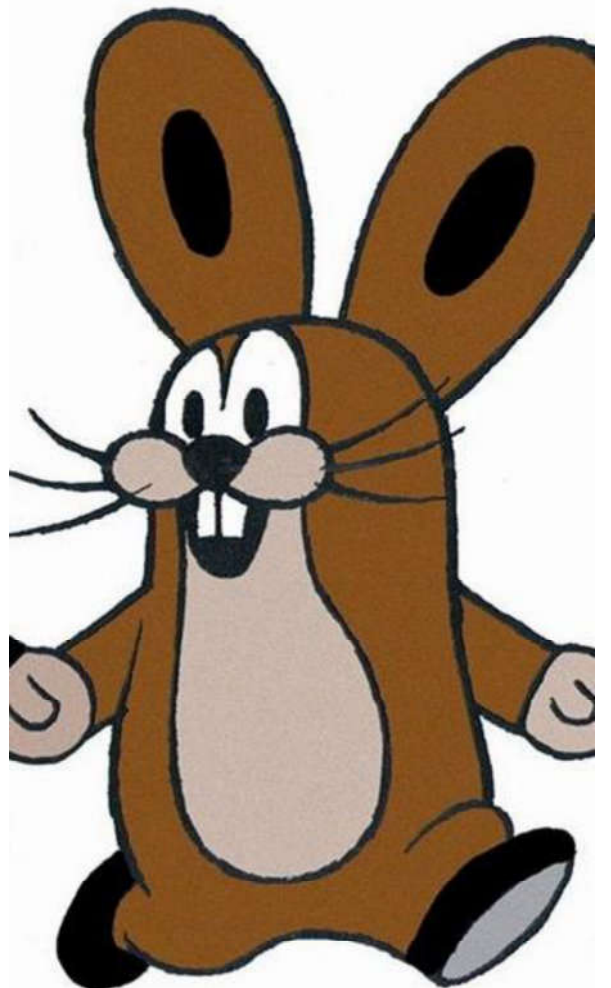
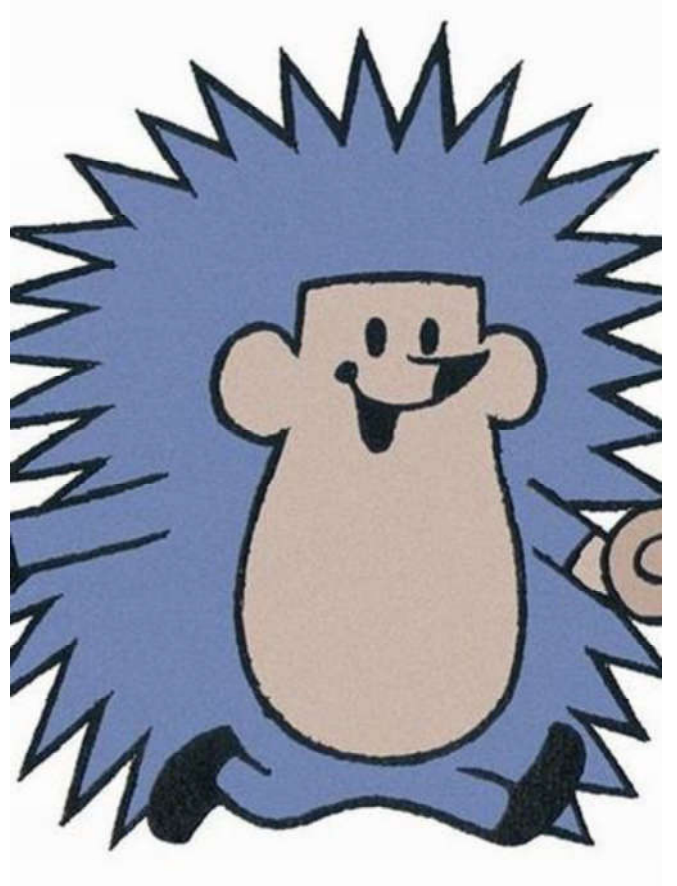


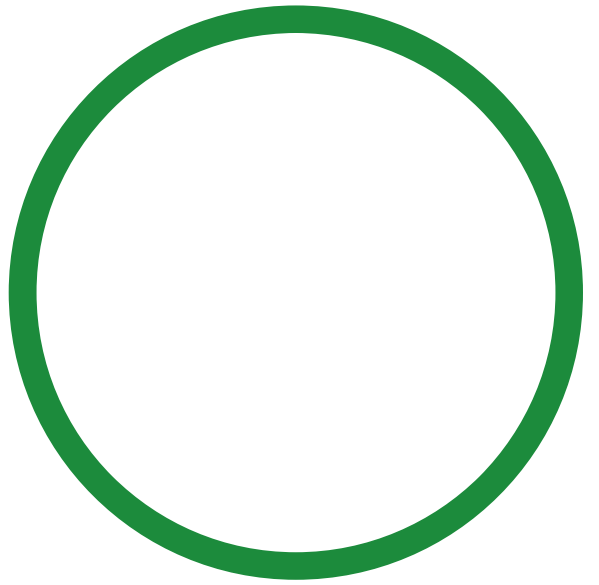
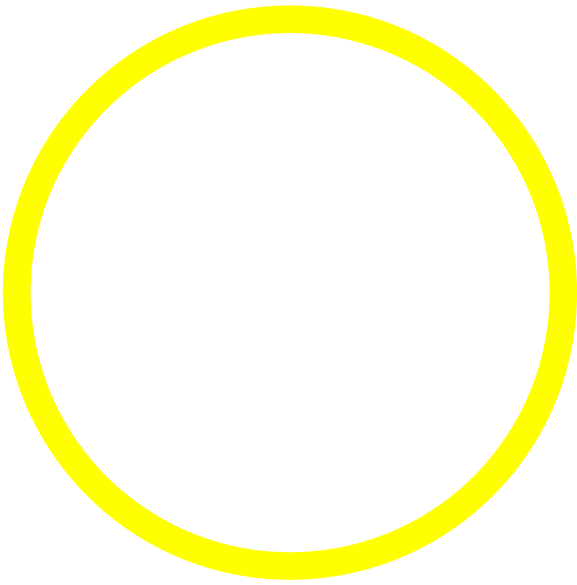
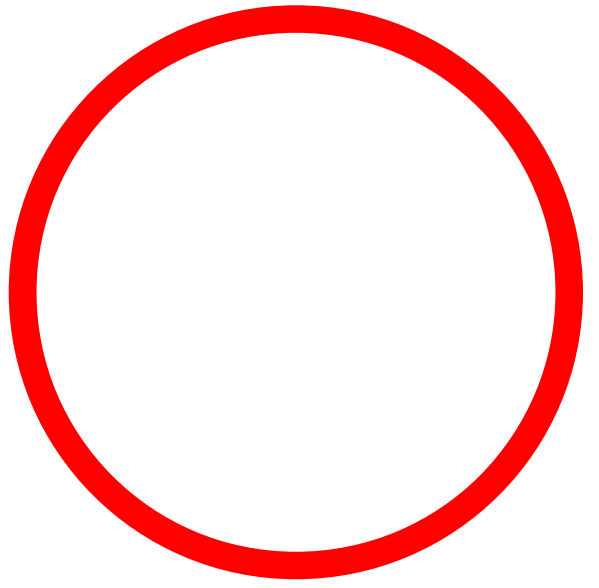
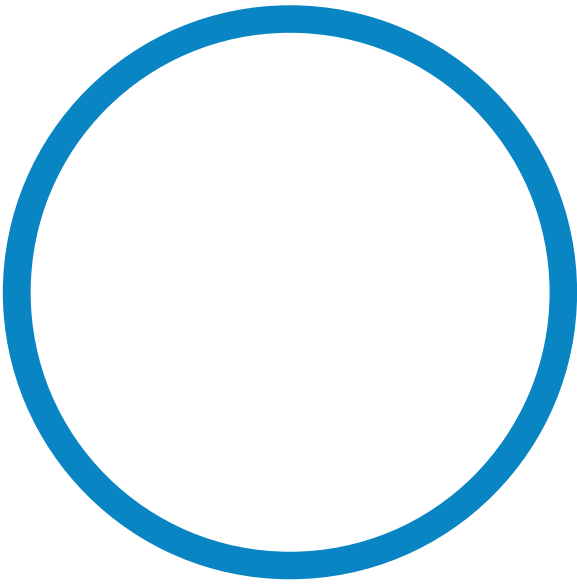












Další obrázky už by vás asi jen mátlly. A stejně potřebujete hlavně vědět, jak vypadá 5. řada obrázků, která nikde nevisí...

Ale pokud vám ani tato nápoděda nepomohla, tak v 10:30 dostanete polohu 1. šifry i bez vyřešení.