

Leták má 4 části: nadpis, pozvánku od orgů, odpovědi loňských účastníků a informaci o verzi. Ve 4. části se objevuje věta “posbírej je všechny”, dá se tedy logicky soudit, že k vyřešení šifry se hodí mít letáků více. První dvě části jsou vždy neměnné, šifra v nich tedy nejspíš není. Odpovědi od loňských účastníků jsou vždy 3, nicméně jinak jsou voleny zcela náhodně (což by mělo být při více letácích poměrně zjevné). Celá šifra se tedy skrývá v poslední části. Ta za číslem verze a výzvou “posbírej je všechny” obsahuje zdánlivě nesmyslnou sekvenci písmen, která má v každé verzi 42 písmen. Způsoby řešení jsou v zásadě 2:

1. znalostní: Uvědomíme si, že 151 bylo pokémonů v tzv. první generaci. Jelikož 151 je poměrně zvláštní číslo a šifra také říká “posbírej je všechny”, což je odkaz na pokémoni “chyt’ je všechny”, nejspíše bude šifra souviset s pokémony. Každý leták má tedy číslo, jemuž odpovídá nějaký pokémon. Když máme letáků více, začne být dost nápadné, že na 1. a 2. pozici jsou 4. a 6. písmeno ze jména dotyčného pokémona. Můžeme se tedy pokusit najít v tomto textu celé jeho jméno. Vždy jej najdeme celé a z většího počtu letáků zvládneme i přes drobné nejednoznačnosti zjistit, že jej vždy najdeme na stejných pozicích (pokud má jméno kratší než 10 písmen, tak je na dalších pozicích náhodná změť písmen, stejně jako na všech ostatních pozicích), a to na pozicích 20, 16, 14, 1, 21, 2, 29, 31, 35, 19. Nyní využijeme, že 42 je počet písmen české abecedy, a interpretujeme čísla pozic jako písmena, čímž dostaneme MÍCHANÁSTŮL, heslo je tedy STŮL.

2. autistické: Uvědomíme si, že 42 je počet písmen v české abecedě. Zkusíme tedy na některých pozicích něco přečíst. “HESLO” ani “KÓD” nic nedává, ale na třetí pokus čteme na pozicích slova “MÍCHANÁ” jméno pokémona (případně část jeho jména, případně jeho jméno a náhodný text). Budeme tedy potřebovat pokémona s co nejdelším jménem. Vygooglíme si tedy, že z prvních 151 pokémonů má nejdelší jméno libovolný pokémon na 10 písmen, a nějakého takového si seženeme, čímž zjistíme, že další jeho písmena jsou na pozicích STŮL, což bude asi heslo.

Kdo natrefil na leták číslo 29, 32 nebo 122, měl drobnou nápovědu, jelikož pokémoni odpovídající těmto číslům mají ve svém jméně i jiné znaky než písmena.